



Governo do Estado de Mato Grosso  
SECEL - Secretaria de Estado de Cultura, Esporte e Lazer

**SECRETARIA DE ESTADO DE CULTURA, ESPORTE E LAZER**  
**2º AVISO DE ABERTURA DE LICITAÇÃO**

**Concorrência Eletrônica Nº 001/2023/SECEL**  
**PROCESSO SECEL-PRO-2023/00878**

A **Secretaria de Estado de Cultura, Esporte e Lazer – SECEL/MT** serve-se do presente Aviso para divulgar a **REABERTURA** do processo de **Concorrência Eletrônica nº 001/2023/SECEL** que tem por objetivo a: “*contratação de empresa para construção da arquibancada e cobertura da área de aquecimento da piscina olímpica do Complexo Arena Pantanal, no bairro Verdão, no município de Cuiabá-MT, conforme especificações e condições constantes no edital e seus anexos*”.

**LANÇAMENTO E ENVIO DE PROPOSTAS NO SIAG:** entre os dias **14/09/2023** a **28/09/2023**, em período integral (*horário de expediente*), sendo que, excepcionalmente, no dia **28/09/2023**, as propostas somente poderão ser encaminhadas até às **08h45min – Horário local (Cuiabá/MT)**.

**DATA DE ABERTURA DA SESSÃO E PROPOSTAS:** no dia **28/09/2023** às **09h00min – Horário local (Cuiabá/MT)**, através do site **[www.gestao.mt.gov.br](http://www.gestao.mt.gov.br)** – **link:** **<https://aquisicoes.seplag.mt.gov.br/home/#>**

**AQUISIÇÃO DO EDITAL:** Portal de Aquisições: **[www.gestao.mt.gov.br](http://www.gestao.mt.gov.br)** e **[www.secel.mt.gov.br/editais](http://www.secel.mt.gov.br/editais)**. E ainda, estará disponível para consulta o processo (*virtual*) na Secretaria de Cultura, Esporte e Lazer – SECEL/MT, na Avenida José Monteiro de Figueiredo, 510, Bairro Duque de Caxias, CEP 78043-300, de segunda à sexta-feira em horário de expediente. No caso de dúvidas, os interessados poderão entrar em contato pelo telefone: (65) 3613-0237. Esclarecimentos pelo e-mail: **[licitacao@secel.mt.gov.br](mailto:licitacao@secel.mt.gov.br)**

Cuiabá/MT, 14 de setembro de 2023.

**Fabio Soares de Sousa**  
*Agente de Contratação Oficial*  
Portaria nº 95/2023/SECEL  
\*(original Assinado)