



Governo do Estado de Mato Grosso
SECEL - Secretaria de Estado de Cultura, Esporte e Lazer

**EDITAL DE SELEÇÃO PÚBLICA Nº 09/2021/SECEL/MT
JOGOS ELETRÔNICOS (GAME)**

NOTA TÉCNICA 002/2022

O Edital de Seleção Pública nº 09/2021/SECEL/MT – Jogos Eletrônicos (game) visa selecionar projetos de desenvolvimento e produção de jogos eletrônicos (game) para console, computador e/ou dispositivos móveis (smartphone e tablet) no Estado de Mato Grosso. O edital selecionará 10 (dez) projetos, sendo 5 (cinco) para categoria livre e 5 (cinco) para categoria educacional. Das 5 (cinco) vagas previstas em cada categoria, 3 (três) vagas serão destinadas para o interior e 2 (duas) vagas para a região Metropolitana do Vale do Rio Cuiabá, em conformidade com o item 7.6 do edital.

Durante o processo de seleção foi observado que na “Categoria Livre Interior” havia apenas 1 (um) projeto habilitado. Sendo assim, haviam 2 (duas) vagas para serem remanejadas para outras categorias, em conformidade com o item 7.7 e 3.2 do edital. Após a finalização da seleção observou-se que das 10 (dez) vagas previstas haviam 2 (duas) que não haviam sido preenchidas. Em conformidade com o item 3.2 essas vagas foram remanejadas para os dois projetos com maior pontuação dentro de uma classificação geral dos projetos classificados. Esses dois projetos estavam na “Categoria Livre da Metropolitana” e por esse motivo essa categoria ficou com 4 (quatro) projetos selecionados no resultado preliminar e final da fase de seleção.

COMISSÃO TÉCNICA DE SELEÇÃO

Secretaria de Estado de Cultura, Esporte e Lazer – SECEL