

EDITAL DE CHAMAMENTO PÚBLICO Nº 23/2024/SECEL/MT
EDITAL CINEMOTION AUDIOVISUAL

RESULTADO FINAL – FASE DE HABILITAÇÃO

O ESTADO DE MATO GROSSO, por intermédio da **SECRETARIA DE ESTADO DE CULTURA, ESPORTE E LAZER** – doravante denominada **SECEL/MT**, torna público, para conhecimento de todos os interessados, o seguinte **Resultado Final da Fase de Habilitação do Edital de Chamamento Público nº 23/2024/SECEL/MT – CINEMOTION AUDIOVISUAL**, integrante das ações da **Política Nacional Aldir Blanc de Fomento à Cultura (PNAB) – Ciclo 1**, instituída pela Lei Federal nº 14.399, de 08 de julho de 2022, regulamentada pelo Decreto Federal nº 11.740, de 18 de outubro de 2023, e executada em conformidade com as demais normativas estaduais e federais pertinentes, dispostas no Edital.

Considerando o subitem 2.2.1 do Edital, foram distribuídos o quantitativo de 23 (vinte e três) vagas para as categorias: Games (com subcategorias: Demo Jogável e Jogo Completo) e Cineclube.

Considerando que, conforme disposto no subitem 5.4.1 do Edital, no conjunto das vagas disponibilizadas nos editais da Política Nacional Aldir Blanc em Mato Grosso deverão ser observados os seguintes percentuais mínimos de reserva para Políticas Afirmativas: 25% (vinte e cinco por cento) para pessoas negras (pretas e pardas) ou seu representante legal, 10% (dez por cento) para pessoas indígenas ou seu representante legal e 5% (cinco por cento) para pessoas com deficiência (PcD) ou seu representante legal.

Considerando a previsão da Lei nº 10.379/2016 (Fundo Estadual de Política Cultural de Mato Grosso), segue abaixo a distribuição das vagas para o “Interior” do Estado de Mato Grosso e para a “Região Metropolitana do Vale do Rio Cuiabá” (RMVRC), conforme descrito no subitem 5.8.2 do Edital.

As 23 (vinte e três) vagas existentes foram distribuídas na etapa de Seleção sob a forma de classificação da “Ampla Concorrência”, “Cota para Pessoas Negras”, “Cota para Pessoas Indígenas” e “Cota para Pessoa com Deficiência”, conforme estabelecido nos subitens 1.3 e 1.4 do Anexo I – Categoria de Projetos do Edital.

Resolve:

PROTOCOLO	NOME COMPLETO / RAZÃO SOCIAL	MUNICÍPIO	LOCALIDADE	NOME DO PROJETO	CATEGORIA	RESULTADO
SECEL-PRO-2025/01722	TAINARA TORIKA KIRO DE CASTRO	BARRA DO BUGRES	INTERIOR	CINECLUBE INDÍGENA BOLORIÊ	CINECLUBE	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01718	ALCINDO CRESPO CHAVES	VILA BELA DA SANTÍSSIMA TRINDADE	INTERIOR	CINECLUBE VILA BELA DA SANTÍSSIMA TRINDADE	CINECLUBE	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01768	ASSOCIACAO DE CULTURA, ESPORTE, EDUCACAO E TECNOLOGIA PRIMAVERA - ACEET	PRIMAVERA DO LESTE	INTERIOR	CINECLUBE PRIMAVERA	CINECLUBE	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01603	VICTOR HUGO MOREIRA DO NASCIMENTO	TANGARÁ DA SERRA	INTERIOR	CINECLUBE ALTO DA SERRA	CINECLUBE	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01502	CENTRO DE TREINAMENTO COMUNITARIO	CÁCERES	INTERIOR	PROJETO SOCIAL JOVEM REPÓRTER (CINECLUBE)	CINECLUBE	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01619	TIAGO DIEGO LACERDA DERKOSKI	RONDONÓPOLIS	INTERIOR	CINEMA INTINERANTE	CINECLUBE	INABILITADO
SECEL-PRO-2025/01732	ASSOCIACAO CENTRO DE CULTURA POPULAR - MT	CUIABÁ	REGIÃO METROPOLITANA DO VALE DO RIO CUIABÁ	CINE CLUBE POPULAR	CINECLUBE	INABILITADO
SECEL-PRO-2025/01763	NAELLY PODOLSCK SILVA	CUIABÁ	REGIÃO METROPOLITANA DO VALE DO RIO CUIABÁ	CINECLUBE SALA LUAN LARA	CINECLUBE	HABILITADO

SECEL-PRO-2025/01612	OLHAR CIDADE COMUNICACOES E MIDIA LTDA	MATUPÁ	INTERIOR	AS TRÊS CAPIVARINHAS: AVENTURA FINANCEIRA	GAMING UP - DEMO JOGÁVEL	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01758	PAULO VITOR GASparetto PENARIOL	PRIMAVERA DO LESTE	INTERIOR	RAÍZES DE MATO GROSSO – O QUIZ DA CULTURA VIVA	GAMING UP - DEMO JOGÁVEL	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01761	ODAILSON AKAY SAW MUNDURUKU	JUARA	INTERIOR	DESENVOLVIMENTO DE DEMO JOGÁVEL DE LENDAS MUNDURUKU PARA RPG EDUCACIONAL	GAMING UP - DEMO JOGÁVEL	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01549	HENRIQUE NEVES BORGES NUNES	NOBRES	INTERIOR	GUARDIÕES DOS BIOMAS	GAMING UP - DEMO JOGÁVEL	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01727	JHONATHAN VITOR DA SILVA COSTA	VÁRZEA GRANDE	REGIÃO METROPOLITANA DO VALE DO RIO CUIABÁ	SERTÃO DAS SOMBRAS	GAMING UP - DEMO JOGÁVEL	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01720	DAVID LUCAS PASCOAL DOS SANTOS	CUIABÁ	REGIÃO METROPOLITANA DO VALE DO RIO CUIABÁ	CUIABÁ: AVENTURAS NO CORAÇÃO DO BRASIL	GAMING UP - DEMO JOGÁVEL	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01626	ALCIR ALVES DE SOUZA JUNIOR	VÁRZEA GRANDE	REGIÃO METROPOLITANA DO VALE DO RIO CUIABÁ	COPIADOR DO FUTURO	GAMING UP - DEMO JOGÁVEL	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01749	BEATRIZ LOBO DE ALBUQUERQUE SANTOS	CUIABÁ	REGIÃO METROPOLITANA DO VALE DO RIO CUIABÁ	V.O.Z.	GAMING UP - DEMO JOGÁVEL	HABILITADO

SECEL-PRO-2025/01712	RHAFael DA CRUZ STARKE	CUIABÁ	REGIÃO METROPOLITANA DO VALE DO RIO CUIABÁ	TEAVVENTUREIROS	GAMING UP - DEMO JOGÁVEL	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01757	AXEL INSIGHT TECNOLOGIA LTDA	CUIABÁ	REGIÃO METROPOLITANA DO VALE DO RIO CUIABÁ	MASCARADOS: ASCENSÃO DO HEROI	GAMING UP - DEMO JOGÁVEL	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01733	TIAGO AMAJUNEPÁ	BARRA DO BUGRES	INTERIOR	JOGO CAÇA PALAVRAS UMITINA	GAMING UP - JOGOS COMPLETOS	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01615	KASSIA AUXILIADORA FILIAGI GREGORY	CÁCERES	INTERIOR	FILHOS DA TERRA: A ÚLTIMA CANÇÃO DO PAJÉ	GAMING UP - JOGOS COMPLETOS	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01716	LUCAS HENRIQUE GOMES FERREIRA 04658098121	SORRISO	INTERIOR	O CONTO DO LOBO -GAME	GAMING UP - JOGOS COMPLETOS	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01520	DIEGO MOREIRA MENDES	SINOP	INTERIOR	QUASAR CORPS: EXPLORANDO NOVOS MUNDOS	GAMING UP - JOGOS COMPLETOS	HABILITADO
SECEL-PRO-2025/01728	FELLIPE CÉSAR SOUZA DOS SANTOS	CUIABÁ	REGIÃO METROPOLITANA DO VALE DO RIO CUIABÁ	AVVENTURA NO FOLCLORE	GAMING UP - JOGOS COMPLETOS	HABILITADO

Cuiabá, 21 de outubro de 2025.

DAVID MOURA PEREIRA DA SILVA
Secretário de Estado de Cultura, Esporte e Lazer de Mato Grosso